

Proposta Multiplataforma



Jocê
já imaginou
CASA
COM 100
pessoas?



E 100

Desconhecidos dividindo o mesmo ESPAÇO



Viver assim

VALE

a pena por









O que vale a pena é conferir ACASA o NOVO reality show RECORD T



Um confinamento de portas abertas diferente de tudo o que já se viu!

1 Obesconhecidos 1 desafio

conviver por 01 mês em uma casa projetada para uma família de apenas 04 pessoas, superando suas limitações advindas da alimentação restrita, falta de conforto e do peso das "diferenças"!

Quem quiser, **pode desistir à qualquer momento**,

no entanto, somente o último a sair levará um grande prêmio em dinheiro

O programa colocará à prova:









E nessa incessante disputa por influência e

espaço ter inteligência emocional, capacidade de adaptação e estratégia são os diferenciais para quem quer vencer esse jogo

de desistência e resistência!







Uma grande novidade:



O **prêmio** será administrado

pelos próprios

Como a acomodação e os mantimentos são provisionados para uma família pequena, deve-se **gastar** parte do **valor** do prêmio para suprir algumas necessidades, como a compra de: Alimentos



- ✓ Produtos de higiene pessoal
- ✓ Produtos de limpeza
- ✓ Ou mesmo regalias para satisfação pessoal ou coletiva.

Prêmio R\$1 MILHÃO







Exibição:

Terças e Quintas-feiras, após o **Jornal da Record**

Reexibição:

Sábados, após o Cine Aventura

Mercado:

Nacional

Nº de Episódios:

Estreia Prevista:

1ª quinzena de Junho de 2017

Direção Geral:
Rodrigo Carelli







Dinâmica do Reality

Cada participante só pode levar consigo Contendo seus pertences pessoais



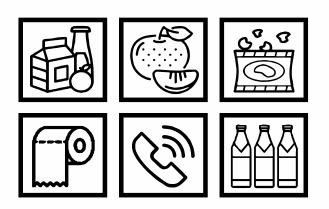








Dinâmica do Reality



Uma **vitrine** na despensa mostrará as **ofertas da semana**,
sugestionando a **compra** pelos participantes.



responsável pelas compras e regras da casa.

Durante seu reinado, pode **comprar algo especial só para ele** e alguns **escolhidos**.

Tem direito a acomodação com conforto em uma suíte privativa











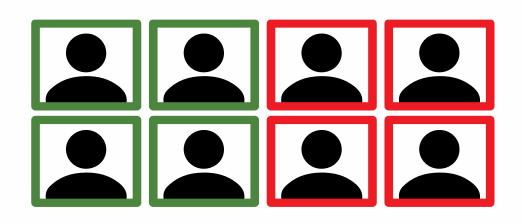








Dinâmica do Reality



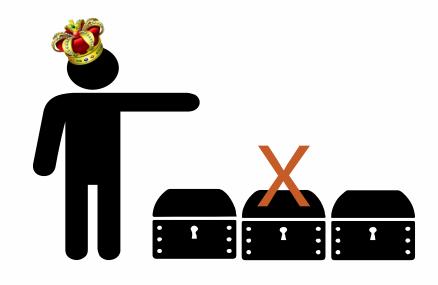
Através de **Votação popular** são definidos os **POPULARES**

que disputam a liderança da semana seguinte

- POPULARES

que estão na zona de

risco **para eliminação**



A cada semana, o capitão escolherá um **baú** que definirá

a **quantidade** de pessoas

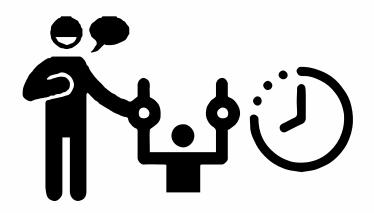
para sair da casa





DESAFIOS

Dinâmica do Reality



O apresentador propõe **tarefas** em que a casa pode ganhar algum

- Resgalar parte do valor do prêmio
- ✓ Ganhar refeição
- ✓ Limpeza da casa



É colocada fora da casa para

despertar o desejo dos

participantes.

Quem sair para a disputa e

ganhar, pode voltar

para a CASA.







Há mais de DEZ ANOS, o gênero

REALITY SHOW

está presente na grade de programação

da RECORD TV

atraindo sempre MILHARES

de telespectadores.

Em 2016 foram:





PRINCIPALMENTE
por MULHERES e
pelo público adulto com
MAIS DE 18 ANOS

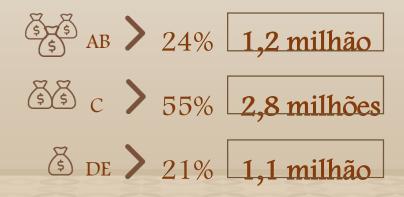
5,1 milhões de telespectadores por minuto

SEXO



38% 1,9 milhão

CLASSE SOCIAL



FAIXA ETÁRIA

4~17 > 16% 800 mil

18~34 > 25% 1,3 milhão

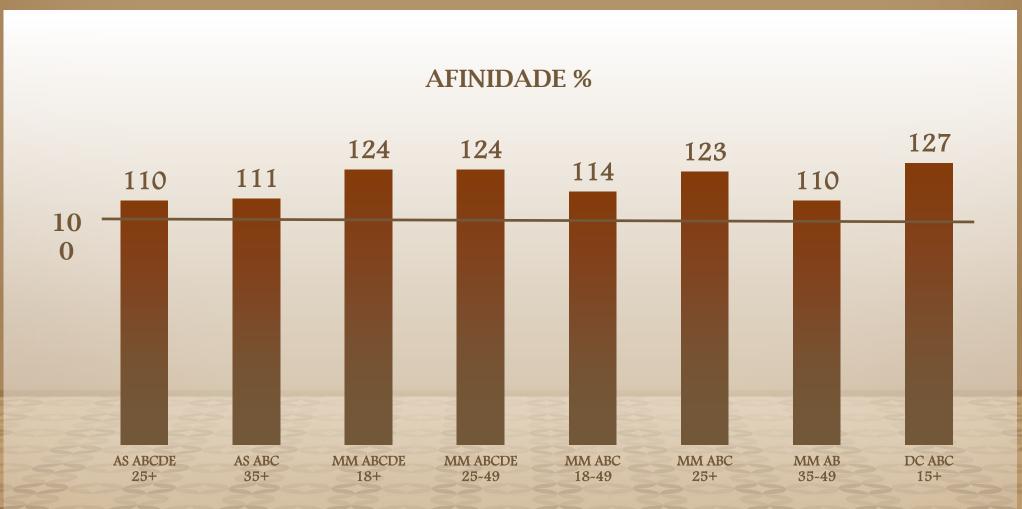
35~49 > 27% 1,4 milhão

50~59 > 15% **750 mil**

60+ > 17% 850 mil



Diversos segmentos de público se identificam com os REALITIES exibidos na RECORD TV







MULTIPLATAFORMA



Interatividade na Tela

Durante a exibição do programa, as redes sociais serão levadas para a tela da RECORD TV através do formato de interatividade social tickers, que conta com plateia virtual e comentários postados com determinada hashtag aparecendo no GC em tempo real. O logo do patrocinador estará presente na arte gráfica, ao lado das fotos/comentários.

Exemplo de comentário na tela com foto do internauta.



MULTIPLATAFORMA



Flock to Unlock com Tweet Autoreply

Durante a exibição do programa, os telespectadores serão convidados à postar uma hashtag determinada para atingir uma meta de menções ou tweets.

Ao atingirem essa meta, um conteúdo exclusivo em vídeo será liberado no site do reality. Além disso, todos que twitarem a hashtag receberão um agradecimento e o vídeo via direct messege do perfil de A Casa.

O patrocinador estará presente nos seguintes formatos: direct messege, GC chamando para a ação na TV e hashtag utilizada. Além disso, também poderá escolher o assunto do vídeo liberado.

Exemplo de tweet autoreply com flock to unlock



MULTIPLATAFORMA



Exemplo de enquete na tela estilo gangorra no reality show A Fazenda.

Infiltrados ~ Enquete na Tela

Repórteres do R7 entrarão infiltrados na Casa como participantes do programa e ficarão pelo menos uma semana registrando tudo não só para a TV, mas também em celulares para versão exclusiva na internet – diários, depoimentos etc.

Teremos enquetes de opinião na tela, com a marca patrocinadora para saber o que o público mais está gostando nas ações dos infiltrados.

Os repórteres causadores







MULTIPLATAFORMA



A Casa 360° - Foto Facebook

Um grande complemento de arte visual vai sanar a curiosidade do público em conhecer A Casa.

Teremos uma foto 360° interativa: ao clicar em cada cômodo e girar, o internauta conseguirá ver o "apertamento" em detalhes. Esse tour virtual será postado no Facebook do programa e no site oficial.

Clique na imagem para ver exemplo de foto 360° no Facebook



MULTIPLATAFORMA



Facebook Live com os Eliminados

Entrevistamos os eliminados, especialmente nas fases mais avançadas do jogo, logo após a saída do reality show (ou logo após sua primeira participação na TV).

As entrevistas acontecem no Facebook do programa, e posteriormente serão disponibilizadas on demand na rede social e no site oficial.

MÉDIA DE

120 MIL

VIEWS

POR LIVE



MULTIPLATAFORMA



Vinhetas de Oferecimento no Youtube

Nos vídeos do programa postados em seu canal oficial no Youtube, o patrocinador poderá entrar com vinheta de oferecimento rotativas antes e depois dos conteúdos (abertura e encerramento).

EM BREVE NO
You Tube



MULTIPLATAFORMA



Conteúdo Extra no Youtube

O canal A Casa, no Youtube, trará conteúdos exclusivos e extras, preparados pela produção do próprio reality show. Serão cenas inéditas, separadas especialmente para o ambiente digital conduzidas por um apresentador.

EM BREVE NO
You Tube



MULTIPLATAFORMA



Confessionário Branded no Youtube

Montaremos confessionário / sala de descompressão para os participantes desabafarem quando sentirem necessidade. O ambiente será oferecido e estará envelopado pela marca do patrocinador, que também poderá dar nome ao local.

O conteúdo dos participantes dentro desse confessionário estará no canal do YouTube do programa e poderá ser postado nas redes sociais.





MULTIPLATAFORMA



Desafio da Semana - Envie sua Foto

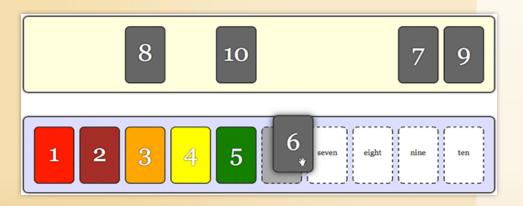
Escolhemos uma tarefa relacionada às provas do reality para que o público realize em casa. Exemplo: "Colocar dez pessoas em um Fusca".

Para participar, o público deverá postar fotos do desafio cumprido com uma hashtag definida.

Essas fotos estarão reunidas num mosaico interativo no site oficial A Casa e as melhores reproduções das provas serão exibidas no final do programa seguinte ou durante o intervalo.



MULTIPLATAFORMA



Faça sua Caixa

No site oficial de A Casa, teremos um game no estilo "drag and drop" (arrastar e largar) em que o internauta pode escolher objetos gráficos e montar sua própria caixa virtual de sobrevivência.

No decorrer do jogo, é possível atrelar um "quem seria você na Casa", caso a sua caixa do internauta seja no estilo ou idêntica à de algum outro participante

O resultado poderá ser compartilhado nas redes sociais.

Exemplo ilustrativo de game "drag and drop".



MULTIPLATAFORMA



Game: Onde está Wally?

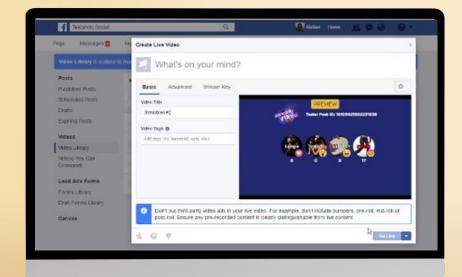
No site oficial de A Casa, teremos um game no estilo "Onde está Wally": haverá fotos da Casa unindo os cem participantes e a meta será encontrar um determinado participante ou objetos no meio da multidão.

É possível criar uma imagem com resposta negativa para cliques errados e positiva para o único clique certo. O resultado poderá ser compartilhado via botão "share" nas redes sociais dos internautas.

Exemplo ilustrativo de game.

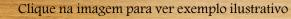


MULTIPLATAFORMA



Contagem Regressiva

Teremos no Facebook de A Casa uma contagem regressiva para a estreia do programa. Será um live de interatividades de no mínimo 24h, com um grande alcance de público.





MULTIPLATAFORMA



Memes e Gifs nas Redes Sociais

Durante o reality, faremos publiposts nas redes sociais com memes e gifs dos melhores e mais engraçados momentos. O patrocinador estará presente na menção das postagens, além de poder compartilhar todo o conteúdo em suas próprias redes sociais.

<u>PLUSI</u>

O formato "queridinho" nas redes poderá ser exibido em real time no GC do programa (necessário aderir também ao formato de interatividade na tela).





MULTIPLATAFORMA



Vale a Pena Ver Direito A Casa

Os melhores momentos de A Casa serão analisados pelo apresentador do reality, Marcos Mion, no quadro Vale a Pena Ver Direito do seu canal no Youtube.

Irreverente como sempre, Mion vai dar o seu parecer sobre cenas de participantes já eliminados e comentar a passagem deles pelo programa. O oferecimento do quadro será da marca patrocinadora.

MION NO YOUTUBE

258 MIL 696 MM

INSCRITOS

VISUALIZAÇÕES



MULTIPLATAFORMA



Formatos de Mídia

Para fechar o patrocínio, dando mais visibilidade e alcance à marca, contamos com mídia display no site oficial de A Casa, nos seguintes formatos rotativos:

- Background
- Superbanner/Island
- Island Mobile
- Banner Mobile



Ação Extra

MULTIPLATAFORMA



Ativações Públicas

Poderemos promover ativações* em locais públicos, colocando muita gente em um ambiente só (poderá ser uma réplica da casa) para que o público sinta como é o aperto do reality A Casa na "prática".

A ação será transmitida ao vivo pelo Facebook do programa (compartilhada pelo do R7) e depois ficará disponível on demand para o público rever.

*Haverá custos de produção/cachê a serem orçados separadamente para a ativação.

Exemplo ilustrativo de ativação pública: réplica da Casa colocada em um local público como um shopping para as pessoas interagirem



Observações Gerais Multiplataforma

- 1. Direitos autorais e conexos, produção e algumas ações especiais em redes sociais são cobrados a parte. Estes itens não sofrem aplicação de desconto e não estão sujeitos a comissão de agência, devendo ser autorizados em um documento separado da mídia.
- 2. A formalização de compra deverá ser através de carta de acordo ou pi e mediante o aceite do aclr.
- 3. Pacote disponível mediante disponibilidade de inventário na ocasião da compra.
- 4. Formatos de patrocínio, merchandising online e product placement são comercializados pelo período e não por audiência. Portanto, as audiências são estimativas.
- 5. Formatos comerciais poderão sofrer alteração e serão informados para nova implementação e ajuste do volume de mídia reaplicado só será válido na compra total do pacote.
- 6. todas as negociações especiais só serão válidas na compra total do pacote.
- 7. Todas as peças, conteúdo ou roteiros gerados pelo anunciante podem ser vetados pelo editorial do aclr ou pelo artista se forem considerados impróprios ou conflitantes a linha editorial.
- 8. Caso o volume proposto não seja utilizado nos prazos estipulados acima, será definido (em comum acordo) novas entregas de acordo com inventário disponível.
- 9. Quaisquer ações promocionais devem ser detalhas e aprovadas previamente.
- 10. Prazo para início das programações dos formatos tradicionais: 48 horas da data de fechamento do acordo. Os prazos para implementação dos formatos especiais serão avaliados pelo time aclr.
- 11. Conteúdos discriminados no projetos poderão sofrer alteração e serão informados aos anunciantes.
- 12. Todo e qualquer conteúdo produzido pelo acir é de propriedade da network, para compartilhamento em outras plataformas deverá ser previamente aprovado pela mesma.
- 13. Cenários, ambientação e formatos especiais devem ser previamente analisados e precificados como produção em documento separado.



